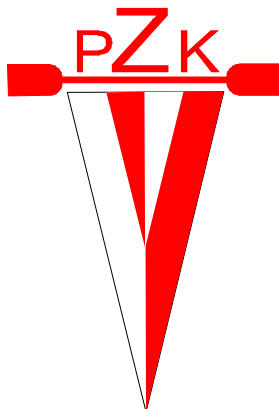


---

POLSKI ZWIĄZEK KAJAKOWY



ZASADY ORGANIZACJI  
IMPREZ REKREACYJNYCH  
I TURYSTYCZNYCH PZKaj

Warszawa, 28.03.2007

## **Rozdział I. Postanowienia ogólne**

W niniejszej Instrukcji gdy używany jest termin:

- a) Związek chodzi o Polski Związek Kajakowy,
- b) Komisja chodzi o Komisję Turystyki i Rekreacji Polskiego Związku Kajakowego,
- c) Zasady chodzi o Zasady Organizacji Imprez Rekreacyjnych i Turystycznych,
- d) Impreza chodzi o kajakową imprezę rekreacyjną lub turystyczną,
- e) Regulamin chodzi o regulamin szczegółowy poszczególnej imprezy,
- f) Kalendarz chodzi o Kalendarz Imprez Turystycznych i Rekreacyjnych PZKaj,
- g) Instruktor chodzi o Instruktora Turystyki i Rekreacji PZKaj,
- h) Sędzia chodzi o Sędziego Turystyki i Rekreacji PZKaj.

### **§ 1**

Zasady Organizacji Imprez Rekreacyjnych i Turystycznych Polskiego Związku Kajakowego, są obowiązujące dla:

- a) organizacji będących członkami PZKaj,
- b) organizacji niezrzeszonych w PZKaj, w przypadku korzystania z pomocy finansowej lub organizacyjnej Związku,
- c) organizatorów, sędziów i uczestników imprez rekreacyjnych i turystycznych, organizowanych i współorganizowanych przez PZKaj.

### **§ 2**

Nadzór nad imprezami rekreacyjnymi i turystycznymi sprawuje Komisja Turystyki i Rekreacji PZKaj.

## **Rozdział II. Rodzaje imprez**

### **§ 3**

Kajakowa impreza rekreacyjna lub turystyczna to zgromadzenie na określonej trasie co najmniej 3 osad (kajaków, kanadyjek lub innego dopuszczonego do startu sprzętu pływającego) stanowiących grupę pod kierownictwem uprawnionej osoby – Komandora.

#### § 4

Impreza, w zależności od zasięgu terytorialnego oraz liczby startujących osad, może mieć rangę:

- a) klubową, jeśli biorą w niej udział minimum 3 osady,
- b) okręgową, jeśli bierze w niej udział minimum 10 osad z co najmniej dwóch klubów kajakowych właściwego OZKaj,
- c) ogólnopolską, jeśli bierze w niej udział minimum 20 osad z co najmniej dwóch OZKaj i jest ujęta w Kalendarzu,
- d) międzynarodową, jeśli bierze w niej udział minimum 50 osad z co najmniej dwóch państw i jest ujęta w Kalendarzu.

### **Rozdział III. Organizator**

#### § 5

Organizatorem imprezy kajakowej może być stowarzyszenie kultury fizycznej posiadające osobowość prawną lub inna osoba prawna, które w swych statutach przewidują taką działalność.

#### § 6

Organizator imprezy ma następujące obowiązki:

- a) powołać Komandora,
- b) na wniosek Komandora zatwierdzić projekt Regulaminu,
- c) jeśli impreza jest umieszczona w Kalendarzu przesłać do Komisji, najpóźniej do 30 listopada roku poprzedzającego imprezę projekt Regulaminu, dane personalne Komandora, Sędziego Głównego i składu Jury, w celu ich zatwierdzenia,
- d) przestrzegać przepisów dotyczących uprawiania kajakarstwa,
- e) uzyskać wymagane zezwolenia na przeprowadzenie imprezy,
- f) dbać o jak najwyższy poziom imprezy, realizację wszystkich świadczeń dla uczestników i zapewnienie im bieżącej informacji,
- g) przygotować trasę i biwaki, m.in. ustalić zasady zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom,
- h) prowadzić ewidencję uczestników imprezy, m.in. w celu ubezpieczenia ich od następstw nieszczęśliwych wypadków,

- i) wykonać wklejki do Książeczek TOK PZKaj/PTTK.

## **§ 7**

Organizator imprezy ma następujące prawa:

- a) zgłosić ją do Kalendarza i ubiegać się, za pośrednictwem Komisji, o możliwość dofinansowania jej organizacji,
- b) opracować i podać do publicznej wiadomości Zapowiedź imprezy, a następnie jej Regulamin,
- c) wystąpić do Komisji o zgodę na zmiany w zatwierdzonych wcześniej dokumentach dotyczących imprezy,
- d) ustalić wysokość opłat od uczestników na pokrycie części kosztów organizacyjnych,
- e) ustalić dodatkowe wymagania dotyczące umiejętności uczestników – np. umiejętności pływania, poświadczenia stanu zdrowia, posiadania określonych kwalifikacji kajakowych.

## **Rozdział IV. Komandor**

### **§ 8**

1. Komandor kieruje powołanym przez Organizatora Komitetem Organizacyjnym, odpowiada za sprawne jego działanie oraz reprezentuje na imprezie Organizatora.
2. Komandor musi posiadać kwalifikacje Instruktora Turystyki i Rekreacji PZKaj stopnia odpowiedniego do rangi imprezy, inne wymagane uprawnienia oraz ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej.
3. Komandorowi przysługuje prawo nakładania na uczestników imprezy kar przewidzianych niniejszymi Zasadami i Regulaminem.

### **§ 9**

1. Komandor opracowuje wraz z Sędzią Głównym Regulamin i Zapowiedź imprezy, odpowiada za wypełnienie obowiązków Organizatora wymienionych w § 6 oraz za zgodną z Regulaminem i obowiązującymi przepisami bezpieczną realizację imprezy.

2. Komandor wraz z Sędzią Głównym mają obowiązek złożyć do Komisji pisemne sprawozdanie z imprezy w ciągu 30 dni od jej zakończenia.

## **Rozdział V. Sędzia Główny**

### **§ 10**

1. Sędzia Główny kieruje powołaną w porozumieniu z Komandorem Komisją Sędziowską, odpowiada za sprawne jej działanie, przeprowadza konkurencje rozgrywane na imprezie i ustala ich wyniki.
2. Działania te muszą być zgodne z Regulaminem imprezy i duchem „fair play”.
3. Sędzia Główny musi posiadać uprawnienia Sędziego Turystyki i Rekreacji PZKaj stopnia odpowiedniego do rangi imprezy.
4. Sędzią Głównym na imprezie zamieszczonej w Kalendarzu można być najwyżej dwa razy w ciągu roku.

### **§ 11**

Sędzia Główny ma obowiązek:

- a) wspólnie z Komandorem opracować lub zmodernizować Regulamin imprezy,
- b) kontrolować podczas trwania każdej konkurencji liczbę jej uczestników,
- c) dbać o zapewnienie uczestnikom bieżącej informacji nt. programu rywalizacji podczas imprezy,
- d) ustalić obsługę stanowisk sędziowskich i zakres obowiązków poszczególnych sędziów,
- e) omówić z Komisją Sędziowską Regulamin imprezy i sposób przeprowadzania konkurencji,
- f) ustalić obowiązującą dokumentację sędziowską,
- g) opracować i ogłosić wyniki imprezy,
- h) przyjmować i rozpatrywać protesty dotyczące wyników lub współpracować w tym zakresie z Jury.

## **Rozdział VI. Jury**

### **§ 12**

1. W celu stworzenia instancji odwoławczej od orzeczeń Komisji Sędziowskiej zaleca się, aby Organizator zgłosił do Komisji propozycję składu Jury, które ma prawo przyjmować i rozpatrywać protesty uczestników.
2. Do Jury można zaprosić osoby cieszące się najwyższym zaufaniem, posiadające duże doświadczenie i wysokie uprawnienia sędziowskie. W uzasadnionych przypadkach Komisja może wyrazić zgodę na powołanie do Jury innych osób.
3. Decyzje Jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

## **Rozdział VII. Uczestnicy**

### **§ 13**

1. Uczestnikiem imprezy może być osoba, kto ukończyła 18 lat, spełnia wymogi określone Regulaminem, przedstawiła wymagane w nim dokumenty i stwierdza, że jej stan zdrowia umożliwia udział w imprezie.
2. Osoba niepełnoletnia może być uczestnikiem imprezy:
  - a) pod opieką uprawnionej osoby - rodzica, nauczyciela, instruktora,
  - b) pod warunkiem spełnienia innych wymogów przewidzianych w Regulaminie.
3. Uczestnicy biorą udział w imprezie na własną odpowiedzialność.
4. Odpowiedzialność za osoby niepełnoletnie ponoszą ich prawni opiekunowie.

### **§ 14**

1. Wszyscy uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania Regulaminu oraz zarządzeń Komandora i Sędziego Głównego.
2. Uczestnicy powinni posiadać znajomość przepisów dotyczących uprawiania kajakarstwa.
3. Uczestnicy mają prawo do świadczeń ustalonych Regulaminem i do pełnej informacji na temat realizacji programu imprezy,

4. Uczestnicy mogą uzyskać punkty do turystycznych odznak kajakowych PZKaj/PTTK.

## **Rozdział VIII. Sprzęt pływający**

### **§ 15**

Do imprez dopuszcza się jednostki pływające, w których załoga siedzi lub kłęczy przodem w kierunku płynięcia, a jako źródło napędu używa wiosł z jednym lub dwoma piórami, swobodnie trzymany w dłoniach.

### **§ 16**

Jednostka pływająca musi być zabezpieczona przed zatonięciem i zaopatrzona w środki ratunkowe, w ilości zgodnej z liczbą płynących w niej osób. Za stan jednostki pływającej odpowiada jej właściciel.

## **Rozdział IX. Trasa**

### **§ 17**

Trasą imprezy może być odcinek:

- a) śródlądowej drogi wodnej będącej szlakiem żeglownym,
- b) śródlądowej drogi wodnej nie uznawanej za żeglowną,
- c) wód morskich.

### **§ 18**

1. Trasa imprezy międzynarodowej i ogólnopolskiej musi być przygotowana, tzn. sprawdzona pod względem długości, sklasyfikowana pod względem trudności i uciążliwości, a w szczególnych przypadkach specjalnie przystosowana, np. zorganizowano przewożenie sprzętu.
2. Trasa imprezy na szlaku żeglownym i na wodach morskich musi być uzgodniona z właściwą administracją żeglugową.

## **§19**

Kwalifikacja trasy ze względu na stopień trudności i uciążliwości odbywa się na podstawie skal zamieszczonych w Załączniku nr 1 do niniejszych Zasad.

## **§20**

1. Biwak jest nieodłączną częścią trasy.
2. Za biwak uważa się także miejsce rozpoczęcia i zakończenia imprezy.
3. Każdy biwak powinien być przygotowany poprzez:
  - a) uzgodnienie miejsca i czasu biwakowania z właścicielem terenu i władzami samorządowymi,
  - b) zapewnienie bezpieczeństwa osób i sprzętu,
  - c) zapewnienie wody pitnej i możliwości zakupu podstawowych artykułów spożywczych,
  - d) zapewnienie odpowiednich warunków sanitarno-higienicznych.

## **Rozdział X. Regulamin imprezy**

### **§ 21**

1. Regulamin opracowuje Komandor w porozumieniu z Sędzią Głównym.
2. W celu wcześniejszej promocji imprezy zaleca się opracowanie Zapowiedzi imprezy czyli skróconej formy Regulaminu.

### **§ 22**

1. W Regulaminie muszą znaleźć się następujące informacje:
  - a) dokładne dane dotyczące Organizatora: adres, kontakt telefoniczny, faks, e-mail, konto bankowe,
  - b) warunki uczestnictwa, w tym osób niepełnoletnich,
  - c) wysokość opłat związanych z uczestnictwem, wzór „Karty uczestnictwa”, termin i forma przyjmowania zgłoszeń,
  - d) dokumenty wymagane przy weryfikacji uczestników,
  - e) prawa i obowiązki uczestników, w tym świadczenia dla nich,



- f) program i trasa imprezy,
- g) lista urzędów, instytucji, organizacji i firm współfinansujących i współorganizujących imprezę,
- h) skład Komitetu Organizacyjnego,
- i) skład Komisji Sędziowskiej,
- j) zasady punktacji w klasyfikacji indywidualnej i drużynowej,
- k) zasady rozgrywania i punktacji poszczególnych konkurencji,
- l) informacje dotyczące nagród stałych, przechodnich, medali, pucharów, nagród rzeczowych dla zwycięzców,
- m) przepisy porządkowe.

2. W Regulaminie imprezy powinny znaleźć się ponadto:

- a) dane instytucji i osób patronujących imprezie,
- b) lista członków Komitetu Honorowego imprezy,
- c) informacje o sponsorach imprezy i fundatorach nagród,
- d) dane patronów medialnych imprezy,
- e) cele i zadania imprezy,
- f) dodatkowe wymagania lub zalecenia Organizatora dotyczące kwalifikacji uczestników, ich sprzętu i ekwipunku oraz wyżywienia,
- g) informacje krajoznawcze o regionie,
- h) zasady rywalizacji w imprezach towarzyszących.

## **§ 23**

W Zapowiedzi imprezy muszą znaleźć się informacje wymienione w § 22 pkt 1a do 1f.

## **Rozdział XI. Przepisy bezpieczeństwa**

### **§ 24**

1. Organizator imprezy ujętej w Kalendarzu zapewnia uczestnikom możliwość udzielenia pierwszej pomocy ze strony wykwalifikowanej osoby.

2. Wszyscy uczestnicy muszą być ubezpieczeni przez organizatora od następstw nieszczęśliwych wypadków.

### **§ 25**

W razie zaistnienia warunków stwarzających niebezpieczeństwo dla uczestników Komandor w porozumieniu z Szefem Ratowników może zmienić program, trasę i termin imprezy, a nawet ją odwołać. Z tego tytułu uczestnikom nie przysługują żadne roszczenia.

### **§ 26**

Zaleca się, aby uczestnik nie posiadający umiejętności pływania płynął w sprzęcie ratunkowym lub asekuracyjnym.

### **§ 27**

W razie wypadku na trasie każdy biorący udział w imprezie jest zobowiązany do udzielenia pomocy osobie, która jej potrzebuje.

### **§ 28**

Zaleca się, aby Organizator zabezpieczył miejsca szczególnie niebezpieczne na trasie.

## **Rozdział XII. Punktacja i nagrody**

### **§ 29**

Reguły rywalizacji określają „Zasady współzawodnictwa na imprezach rekreacyjnych i turystycznych PZKaj” oraz Regulamin imprezy.

### **§ 30**

Za najlepsze wyniki powinny być przewidziane medale, dyplomy i nagrody.

## **Rozdział XIII. Protesty i odwołania**

### **§ 31**

Uczestnik imprezy ma prawo zgłaszać protesty przeciwko decyzjom Komisji Sędziowskiej, które uzna za niezgodne z przepisami PZKaj, Regulaminem lub duchem „fair play”.

### **§ 32**

1. Protesty ustne dotyczące oceny okoliczności zaistniałych na trasie mogą składać jedynie pokonujący trasę, bezpośrednio po zakończeniu etapu, sędziemu na mecie.
2. Wszystkie wyniki poszczególnych konkurencji, jak i całej imprezy, muszą być udostępnione startującym przed ich oficjalnym ogłoszeniem, z rezerwą czasową umożliwiającą złożenie protestu.
3. Protesty pisemne składa się Jury lub Sędziemu Głównemu.
4. Osoba przyjmująca protest wpisuje datę i godzinę jego otrzymania.
5. Od składającego protest można żądać złożenia wadium. Wadium od nie uznanego protestu przepada na rzecz Organizatora.
6. Forma składania protestów może być określona dodatkowo w Regulaminie.

### **§ 33**

1. Protesty rozpatruje Jury lub Sędzia Główny, który ewentualnie dokonuje odpowiednich zmian w wynikach.
2. Jury lub Sędzia Główny udzielają oficjalnej, pisemnej odpowiedzi na protest.
3. Protest wraz z odpowiedzią musi być dołączony do sprawozdania Sędziego Głównego i przesłany do Komisji.
4. Decyzja Jury jest ostateczna, natomiast od decyzji Sędziego Głównego można złożyć odwołanie w ciągu 14 dni do Komisji.

## **Rozdział XIV. Przepisy dyscyplinarne**

### **§ 34**

Komandor może, z własnej inicjatywy lub na wniosek Sędziego Głównego, ukarać uczestnika za:

- a) nieprzestrzeganie postanowień Regulaminu,
- b) nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa na wodzie,
- c) nieprzestrzeganie zarządzeń Komandora.

### **§ 35**

Stosować można następujące kary:

- a) napomnienie,
- b) ostrzeżenie,
- c) nagane,
- d) wykluczenie z imprezy.

### **§ 36**

1. Każda sprawa powinna być dokładnie zbadana i przeanalizowana, strony powinny być wysłuchane, a kara współmierna do wykroczenia.
2. Ukarani powinien być powiadomiony o zastosowaniu kary, a w przypadku kar wymienionych w pkt. c) i d) powiadomiony zostaje również klub ukaranego.

## **Rozdział XV. Postanowienia końcowe**

### **§ 37**

1. Działania Komandora i Sędziego Głównego imprezy zamieszczonej w Kalendarzu podlegają ocenie Komisji.
2. Komisja ma prawo zawiesić Komandora i Sędziego Głównego na czas nie krótszy niż 6 miesięcy w razie stwierdzenia:
  - a) rażącego naruszenia przepisów dotyczących uprawiania kajakarstwa,
  - b) działania stwarzającego zagrożenie życia lub zdrowia uczestników imprez,

- c) działania niezgodnego z duchem „fair play”,
- d) innych zaniedbań w istotny sposób obniżających rangę imprezy.

### **§ 38**

Odstępstwa od niniejszych Zasad dopuszczalne są po uzyskaniu pisemnej zgody Komisji Turystyki i Rekreacji PZKaj.

### **§ 39**

Prawo interpretacji niniejszych Zasad należy do Komisji Turystyki i Rekreacji PZKaj.

### **§ 40**

Niniejsze Zasady wchodzi w życie z dniem uchwalenia przez Zarząd PZKaj, tj. 28.03.2007 r.

## Załącznik nr 1

### 1. Skala trudności „wód spokojnych” (tzw. ZW)

**ZW A** – rzeki o bardzo słabym nurcie (prędkość do 2 km/h) bez żadnych przeszkód czy zjawisk mogących wpłynąć na wzrost trudności. Kanały i niewielkie zbiorniki wodne, na których występują tylko małe i niegroźne fale.

**ZW B** – rzeki o słabym nurcie (3-4 km/h), z rzadko występującymi przeszkodami, np. zatopionymi konarami drzew, płyciznami, a także średniej wielkości zbiorniki wodne.

**ZW C** – rzeki o średnim nurcie (do 6 km/h) z częstymi przeszkodami w korycie, w tym kamieniami. Duże zbiorniki wodne z możliwością powstania niebezpiecznej dla kajaka fali. Drogi wodne o dużym nasileniu ruchu statków. Zalecane używanie fartucha.

### 2. Skala trudności „wód dzikich” (tzw. WW)

**WW I** – rzeki o szybkim nurcie z rzadko występującymi kamieniami, bardzo częste przemiały, słabe regularne bystrza.

**WW II** – rzeki o szybkim nurcie, z często występującymi dużymi kamieniami, za to z rzadkimi przemiałami. Wyższa fala zaczyna być nieregularna, tworzą się odwoje. Niezbędny fartuch.

**WW III** – rzeki o silnym nurcie z dużymi falami, średnimi odwojami i progami, dużymi kamieniami, które nie zasłaniają dalszej trasy. Przeszkody nie wymagają rekonesansu z brzegu, ale zaczynają występować trudności z zatrzymaniem kajaka. Zaleca się używanie kasku ochronnego.

**WW IV** – rzeki o bardzo silnym nurcie z dużymi nieregularnymi falami i odwojami, szachownice z dużych kamieni zasłaniają trasę. Duże trudności z zatrzymaniem kajaka. Zasadniczo wymagany rekonesans i asekuracja z brzegu.

**WW V** – rzeki o bardzo silnym nurcie i bardzo dużych spadkach (pow. 10%). Bardzo wysoka, nieregularna fala, odwoje wysokie, nieregularne i często skośne. Bardzo duże trudności z zatrzymaniem się. Dostępne tylko dla bardzo sprawnych i doświadczonych grup kajakarzy.

**WW VI** – rzeki o charakterze jak **WW V**, lecz o zwiększonym stopniu trudności – przepłynięcie na granicy ludzkich możliwości.

3. Skala uciążliwości (tzw. U):

**U I** – brak przeszkód wymagających wysiadania z kajaka lub przeszkody, które wymagają wysiadania i zużycia mniej niż 10% czasu przeznaczonego na płynięcie. Średnia odległość między przeszkodami powyżej 30 km.

**U II** – przeszkody, których pokonanie wymaga wysiadania z kajaka i zużycia 10-25% czasu przeznaczonego na płynięcie. Średnia odległość między przeszkodami 15-30 km.

**U III** – przeszkody, których pokonanie wymaga wysiadania z kajaka i zużycia 25-50% czasu przeznaczonego na płynięcie. Średnia odległość między przeszkodami 8-15 km.

**U IV** – przeszkody, których pokonanie wymaga wysiadania z kajaka i zużycia 50-100% czasu przeznaczonego na płynięcie. Średnia odległość między przeszkodami 4-8 km.

**U V** – przeszkody, których pokonanie wymaga wysiadania z kajaka i zużycia 100-200% czasu przeznaczonego na płynięcie. Średnia odległość między przeszkodami 2-4 km.

**U VI** – przeszkody, których pokonanie wymaga wysiadania z kajaka i zużycia ponad 200% czasu przeznaczonego na płynięcie. Średnia odległość między przeszkodami jest mniejsza niż 2 km.